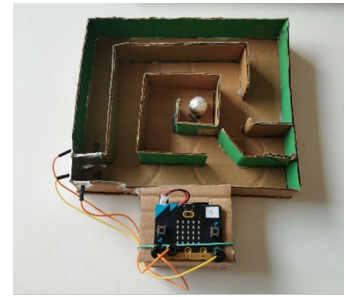



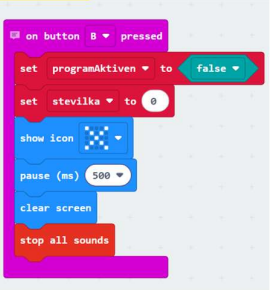
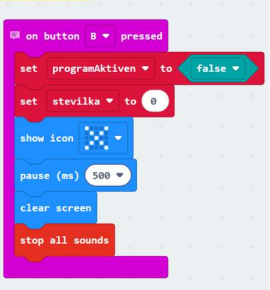
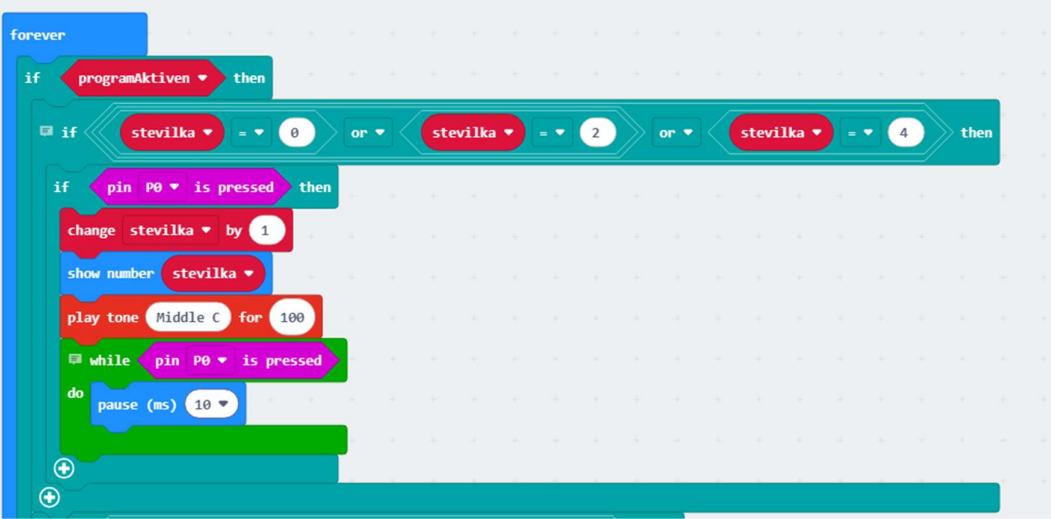
Prijavite se kot piše spodaj. Uporabi svoje pravo ime da boš lahko ocenjen:

Go to URL

Classroom name

Password



NAREDI VAJE IN JIH POKAŽI UČITELJU	ŠT. TOČK
<p>1. VAJA.</p> <p>Sprogramiraj microbit. Igrica labirint naj deluje tako, da ob stiku kontaktov 0 in 1 se na zaslonu izpisuje številke od 1 do 5. Ko prideš do 5 zaslon utripa in sliši se glasba. Vklop in izklop programa naredi s tipkami A in B. Potreboval boš dve spremenljivki.</p>  <p>Za gumb B spremeni, da bo ikona X in da se ugasnejo vsi zvoki:</p> <p>Naredi še:</p> 	<p>Rešitev:</p> 
<p>Naredi še:</p> 	

```

if (stevilka = 1 or stevilka = 3) then
  if (pin P1 is pressed) then
    change stevilka by 1
    show number stevilka
    play tone Middle E for 100
    while (pin P1 is pressed)
      do
        pause (ms) 10
  
```

```

if (stevilka ≥ 5) then
  start melody ringtone repeating once
  repeat 6 times
  do
    show number 5
    pause (ms) 200
    clear screen
    pause (ms) 200
  set stevilka to 0
  set programAktiven to false

```

2. VAJA

Naredi labirint iz valovite lepenke in pri cilju z vijaki naredi dve stikali, ki jih bo kovinska kroglica pri gibanju sprožila.

